|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Casos de Prueba de Errores de Movimiento:  *“si se pide mover una pieza y ésta saldría del tablero”:* | | |  |
| Reglón: | Columna: | Dirección: |  |
| 0 | 1,2,3 | W (arriba) |
| 1 | 0,2,3 |
| 2 | 0,1,3 | S (abajo) |
| 3 | 0,1,2 |
| 1,2,3 | 0 | A (izquierda) |
| 0,2,3 | 1 |
| 0,1,3 | 2 | D (derecha) |
| 0,1,2 | 3 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Casos de Prueba de Errores de Movimiento  *“si se teclea un renglón o columna afuera del tabl*ero”: | | |
| Reglón: | Columna: | Dirección: |
| 6 | 10 | cualquiera |
| 40 | 2 |
| 2 | 6 |
| -1 | -6 |
| 3 | -2 |
| -5 | 0 |
| -7 | 4 |
| 4 | -3 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Casos de Prueba de Errores de Movimiento  *“si se teclea una casilla en la que no hay pieza”:* | | |  |
| Reglón: | Columna: | Dirección: |  |
| 3 | 0 | cualquiera |
| 3 | 3 |

|  |  |
| --- | --- |
| Casos de prueba de Errores de Movimiento “si se pide mover una pieza y no hay pieza enseguida o no hay espacio 2 lugares más allá” | |
| 1,3,s,s,2,1,d,s,2,0,d | 0,1,s,3,1,w,1,0,d |
|  |  |